

Руководство по использованию DGT1001 (русский)

Введение

Поздравляем с покупкой высококачественного геймтаймера DGT. Этот геймтаймер придаёт особенную напряжённость и динамику в любую игру - соревнование двух игроков. С четырьмя удобными кнопками сверху и большим дисплеем DGT1001 его очень легко программировать и использовать. Таймер имеет функцию прямого и обратного отсчёта, который может быть установлен на уровень от одной секунды до 9 часов и 30 минут. Игроки переключают таймер нажатием двух больших кнопок. Таймер можно использовать в разных играх, как, например, Шахматы,Шашки,Нарды, Покер, Скрэббл (Эрудит), Потеря городов, Испуг, Колонисты, Каркассон, Преследование, Монополия и других играх, предназначенных для двух игроков. Установите желательный контроль времени и запустите часы. Игра может начинаться!

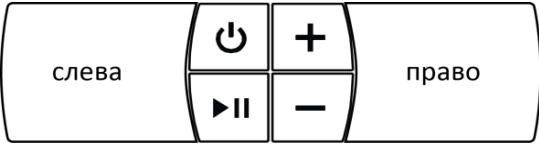
Батарейки

DGT1001 работает на одной батарееке AA. Если таймер не будет использован долгое время, советуем извлечь батарейку. Иначе утечка из неё может причинить ущерб. Если в правом нижнем углу появляется символ  почти пустой батарейки, таймер можно всё ещё использовать на несколько игр, но рекомендуем заменить её на новую.

Важно

Приложенная батарея не перезаряжается. Не пользуйтесь заряжающимися батарейками! Вложите батарейку в предназначенный для неё отсек снизу, установив полярность точно, как показано. Ипользованную батарейку следует немедленно удалить. Не допускайте короткое замыкание.

кнопки управления



	Эта кнопка включает и выключает геймтаймер. Чтобы включить или выключить геймтаймер, надо прижать эту кнопку на 1 секунду.
	Для установки времени в сторону увеличения до того, как игра началась, используется эта кнопка. Чтобы установить время быстро, держите эту кнопку прижатой.
	Пользуйтесь этой кнопкой для того, чтобы устанавливать время в сторону уменьшения до того, как игра началась. Чтобы установить время быстро, держите эту кнопку прижатой.
	Эта кнопка запускает и останавливает часы, а также устанавливает режим паузы. Часы также могут быть запущены нажатием кнопок “слева” или “право”.

Макет дисплея



Геймтаймер DGT1001

- Нажмите на кнопку . На дисплее отобразится последний использованный параметр. Значок  на дисплее показывает, что таймер в этот момент не работает.
- С помощью кнопок  и  может быть установлено время от 0.00 до 9.30.00.
- Теперь можно запустить таймер нажатием кнопки  или кнопку "слева" или "право". Нажав на кнопку , запускаем часы слева (они обозначены мигающими двоеточиями).
- Нажатие кнопок "слева" или "право" запускает часы другого игрока.
- Символ  показывает, что часы идут.
- Нажатие на кнопку  устанавливает режим паузы. При этом появляется символ .
- Для того, чтобы возобновить игру, надо нажать на кнопку  или на "слева", или "право".
- Если показания часов с одной стороны дошли до нуля, звучит звуковой сигнал и появляется изображение флага. После этого часы будут работать в обратном режиме.
- Для того, чтобы начать новую игру, надо выключить, а потом снова включить таймер кнопкой .
- Если хотите начать игру в режиме up-count, то сперва установите время на 00:00:00

Время игры для каждого игрока

Перед началом игры оба игрока получают одинаковое количество времени. Геймтаймер может использовать один из нижеуказанных интервалов времени:

Время игры для каждого игрока	Возможные интервалы
От 0 до одной минуты	интервал в 1 секунду
От 1-ой минуты до 10-ти минут	интервал в 30 секунд
От 10-ти минут до 30-ти минут	интервал в 1 минуту
От 30-ти минут до 2-ух часов	интервал в 5 минут
От 2-ух часов до 9-ти часов 30-ти минут	интервал в 30 минут

ФЛАГ

На часах того из игроков, показания времени которого пришли на ноль, появляется изображение флага. Появляется также значок . Если и другой игрок достигает нуля, то появляется только значок , но не изображение флага. Это даёт возможность определить, кто из игроков первым пришёл к нулю. Если в начале время стояло на нуле, то часы с обеих сторон работают в режиме up-count , и геймтаймер показывает значок  для обоих игроков.

Звуковой сигнал

Прижатием кнопки  на 2 секунды включается и выключается функция звукового сигнала.Символ  появляется, когда звуковой сигнал включён. При включённом звуковом сигнале слышен короткий звук за 10, 5, 4 , 3 и 2 секунды до конца времени, и длинный сигнал перел тем, как часы у первого из игроков придут на ноль. При игре в режиме up-count звуковой сигнал не действует.

Обращение и чистка

Геймтаймер DGT1001 – качественный и дорогой продукт. При заботливом обращении можно много лет бесппроблемно пользоваться им. Для чистки

часов лучше всего подьзоваться слегка увлажнённой тряпочкой. Никогда не используйте абразивные улажнители. Надо также отдавать себе отчёт в том, что долгое нахождение в лучах солнца ведёт к изменению цвета изделия.

Условия гарантии

Digital Game Technology гарантирует соответствие Вашего таймера строгим нормам качества. Если всё же, невзирая на наш тщательный выбор всех компонентов, материалов и транспортировки, Ваш геймтаймер обнаружит какой-либо дефект в течение 24-х месяцев после его приобретения, Вы можете обратиться в тот пункт, где прибор был куплен, с предъявлением чека на покупку, а также просим подробно описать характер повреждения и указать серийный номер изделия (указан на геймтаймере внизу). Гарантия будет действительной, если обращение с таймером было аккуратным. Гарантия считается недействительной, если на таймере обнаружатся следы попыток нелегального ремонта без письменного на то разрешения от Digital Game Technology.

Технические спецификации

Батарейка	батарейка AA (penlight)
Отклонение от точного времени	менее чем1 секунда в час
Корпус из материала	ABS пластик (в различных расцветках)
Дисплей	115 X 17 мм
Формат	155 X 60 x 42 мм
Вес	105 граммов (включая батарейку)

Права и ответственность

Digital Game Technology не жалел усилий для того, чтобы представить полную и максимально верную информацию в данной инструкции. Однако мы не берём на себя ответственность за случайные ошибки и пробелы. Digital Game Technology имеет право изменений указанных в приведённых спецификациях данных. Никакая часть данной инструкции не может быть воспроизведена, переслана или переведена на другой язык в какой бы то ни было форме без предварительного письменного на то разрешения от Digital Game Technology.



DGT1001 соответствует следующим нормам: директива 2004/108/EC, директива 2011/65/EU.



Этот продукт снабжён символом переработки, что означает: после того, как его употребление завершится, изделие должно быть помещено в специальный пункт переработки в соответствии с местными правилами, но не в общий мусоросборник.



Изделие не должно быть доступно для детей в возрасте от 0 до 3-х лет. Имеются мелкие детали, которые могут быть случайно проглочены.



DGT1001 соответствует регулированию немецкой торговой марки "Der Grüne Punkt" Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV



DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com